



# **Szombathelyi** Darts Club S.E.

**AERO OPEN**

**VERSENYKIÍRÁS**

**A 2019. ÉVI VERSENYÉVADRA**

I.

**A verseny célja**

A Szombathely Darts Club Sport Egyesület (a továbbiakban: SZDCSE) lehetőséget kíván biztosítani a darts sport kedvelőinek, hogy egy sokak által közkedvelt lebonyolítási rendszerű (csoportmérkőzéses + egyenes kieséses) versenysorozatban szervezett, a Magyar Darts Liga előírásaihoz nagyon hasonló, rendezett körülmények között mérhessék fel tudásuk.

Az SZDCSE a 2019. évi Aero Opent az alábbiak szerint írja ki.

II.

**Az Aero Open lebonyolítási rendszere**

Az Aero Open egyszintű (egy kategóriás), több fordulós rendszerben kerül lebonyolításra.

A fordulókön szerzett pontok adják az összesített ranglistáját, melynek – az utolsó fordulót követő számítás szerinti – első helyezettje lesz a 2019. évi versenyévad Aero Open győztese.

III.

**Nevezési előfeltételek**

Az Aero Open nevezéshez **nem szükséges** a MDSZ által kiállított Versenyengedély, vagy Szabadidős kártya.

A versenyeken nem indulhat az a játékos, akinek bármely jogcím alapján tartozása van a SZDCSE felé, illetve az az igazolt játékos, akinek a játékjoga bármilyen okból felfüggesztésre került, vagy a játékos a MDSZ versenyeitől eltiltásra került.

Az egyéni versenyszámokban férfi, női és ifjúsági versenyzők egyaránt nevezhetnek.

IV.

**Játékmód**

A játékmód minden versenyen: 501 DO.

Nevezési létszámtól függően csoportok kerülnek kialakításra. A csoportokon belül 2 nyert legre, 3 fős csoportok esetében 3 nyert legre megy a mérkőzés.

8 fő alatti nevező esetében a verseny körmérkőzéses rendszerben (mindenki játszik mindenkivel) kerül lebonyolításra, a mérkőzések 3 nyert legig tartanak.

A csoporton belüli sorrend (eredmény) az alábbiak szerint alakul ki:

- több szerzett pont;
- győztes, ill. vesztes legek különbsége;
- egymás elleni eredmény.

A csoportküzdelmek után a létszámtól függően kialakított,

- 64-es és 32-es főtábnál 3 nyert legre, majd a legjobb 16-tól 4 legre
- 16-os és 8-as főtáblán 4 nyert legre

mennek a mérkőzések, egyenes kieséssel folytatódik a verseny.

A kezdés jogát mind a csoportmeccsek, mind az egyenes kiesési szakaszban azonos módon kell meghatározni. Ennek alapján a játékosok a kezdés jogát mindig középbe (a továbbiakban bullra) dobással határozzák meg. A bullra dobás sorrendjét pénzfeldobással kell meghatározni. A pénzfeldobást minden esetben az író végzi és ő állapítja meg a bullra dobás sorrendjét is. A mérkőzést az a játékos kezdi, aki bullt dob, vagy mindkét játékos céltévesztése esetén közelebb dobott a bullhoz. Azonos bull érték vagy céltévesztés esetén a bulltól mért azonos dart nyíl távolság fennállásakor a bullra dobást váltott kezdéssel meg kell ismételn mindaddig, amíg a kezdés joga el nem dől. A bullra dobás eredményét, azaz a kezdés jogát az író állapítja meg. Ezt követően a teljes mérkőzés az adott kezdést követően váltott kezdés mellett a mérkőzés végezetéig ebben a sorrendben zajlik.

## V.

### Nevezés, sorsolás

#### Nevezés, sorsolás

A nevezés kizárólag a verseny helyszínén lehetséges. A nevezés a verseny kezdetét megelőzően egy órával kezdődik és 45 percig tart. A sorsolást a verseny helyszínén a Rendező végzi. A sorsolás során kiemelést, vagy bármely olyan beavatkozást alkalmazni, amely a véletlenszerűséget befolyásolná, tilos!

#### Nevezési díjak

Az Aero Open nevezési díja az alábbiak szerint alakul:

1. 1.000 Ft/fő SZDCSE klubtagok számára
2. 1.500 Ft/fő minden más esetben

## VI.

### Pontrendszer

Az egyes fordulókban elért helyezések pontozása az alábbiak szerint történik:

Helyezés	1.	2.	3.	5.	9.	17.	33.	65.
Pont	32	24	16	12	8	4	2	1

8 fő alatti verseny esetén:

Helyezés	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.
Pont	24	18	12	8	7	6	5

A versenyzők pontozását a leadott eredmények alapján a SZDCSE végzi, a ranglistát a SZDCSE adminisztrációja kezeli.

A ranglistát és az aktuális forduló eredményeit a SZDCSE, minden fordulót követően, legkésőbb 3 napon belül közzéteszi a verseny weboldalán ([http://www.szdcse.hu/?page\\_id=2125](http://www.szdcse.hu/?page_id=2125)).

Az Aero Open versenyein minden résztvevő, még a csoportkörben kieső versenyzők is kapnak ranglistapontot. Például, amennyiben a nevezők létszáma alapján a főtáblára 16 játékos jut ki, úgy a csoportmérkőzések eredményei alapján kiesett játékosok valamennyien a 17-dik helynek megfelelő pontot kapják meg.

## **VII.**

### **Díjazás**

Az egyes versenyek (fordulók) I-III. helyezettjei pénzdíjazásban részesülnek, melynek alapját a befolyt nevezési díjak képezik. A pénzdíjazás tárgyjutalommal nem váltható meg, de kiegészíthető azzal (pl. érem, oklevél).

A fordulókön kötelezően pénzdíj osztandó, melynek mértékét a SZDCSE a nevezések számától függően határozza meg.

A befolyt nevezési díjak 5%-át a SZDCSE visszatartja, abból az év végi összetett helyezettek számára nyereményalapot képez.

Az év végi, összesített raglista I-III. helyezettjei pénz és tárgyjutalomban részesülnek (serleg, érem).

Az összetett verseny teljes díjazása minimum 20000 Ft.

## **IX.**

### **Versenyrendezés**

#### **A Rendező köteles:**

- amennyiben lehetséges, a fordulókat 10 nappal a verseny kezdete előtt meghirdetni;
- amennyiben az lehetséges, az eredetileg megadott dátum változásáról legkevesebb 5 nappal korábban értesíteni a játékosokat.

#### **A versenyhelyszín kialakítása**

Az Aero Open fordulóin 8 dobóhely biztosított, a táblák mellett kialakított íróhelyekkel. Mérkőzést kizárólag csak tábla melletti írással (jegyzőkönyvezéssel) lehet játszani.

A játék levezetéséhez használatos írópapírt jól látható módon, a kialakított táblázat szerint kell vezetni.

#### **Felelős személyek**

A SZDCSE minden fordulóra delegál legalább egy klubtagot (Rendező), aki a versenyszabályok és szabványok teljes ismeretével rendelkezik, aki felelős az aktuális versenykiírás határidőben történő közzétételéért, a helyszínen ellenőrzi a játékterek kialakítását, a táblák minőségét, és a szabályok értelmében és szellemében levezeti a versenyt. A verseny befejezése után a Rendező a jegyzőkönyvet digitális formában elkészíti és e-mail útján továbbítja az SZDCSE adminisztráció felé.

## **X.**

### **Általános szabályok**

#### **Öltözék**

Az Aero Open fordulóin nincs előírt öltözet, de kérjük a játékosokat, hogy a helyhez és alkalomhoz illő ruházatot válasszanak.

**Játékra jelentkezés**

A versenyek folyamán azt a versenyzőt, aki a második felszólításra sem foglalja el helyét a dobóállásban, vesztesnek kell nyilvánítani (az első beszólítás után 5 percet követően kerülhet sor a második beszólításra, ezt követően újabb 5 perc elteltével lehet a meg nem jelenő játékost vesztesnek nyilvánítani).

**Gyakorlás**

A játékhoz szólítás után a versenyzőnek maximum 9 nyíl áll rendelkezésre bemelegítésként, ezután a játékot azonnal meg kell kezdeni.

**Írók**

A csoportmérkőzések során a levezető lapon feltüntetett sorrendben kell a játékosoknak (vagy helyettesüknek) íróként közreműködniük. A főtábla mérkőzések során az adott táblánál vesztes versenyző (vagy helyettese) köteles leírni a következő mérkőzést. Az a versenyző, aki a fentieknek nem tesz eleget, a versenyt követő összesítés során 10 pont levonásával büntetendő. A Rendező erről feljegyzést készít, melyet továbbít a SZDCSE adminisztráció felé. A játékos(ok)nak joga van az előzetesen kijelölt írot indokolás nélkül lecseréltetni, ebben az esetben az író cseréjéről a Rendező köteles gondoskodni.

Dohányzás, valamint alkohol fogyasztása az Aero Open fordulón a játéktérben tilos!

A verseny Rendezője köteles a szemmel láthatóan alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt figyelmeztetni, amennyiben a játékos a viselkedésével zavarja a többi versenyzőt, illetve a verseny lebonyolításának menetét. Abban az esetben, ha a figyelmeztetés nem jár eredménnyel, úgy a Rendező jogosult az alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt a további játékból kizárni. A kizárást mindenképpen meg kell, hogy előzze legalább egy figyelmeztetés.

Általános ajánlott szabályok a versenyzőknek játék közben

- Minden versenyzőnek kötelessége figyelni, mikor következik játékra, és időben megjelenni a táblánál.
- A játékos, amikor nem ő áll a dobóvonalnál, köteles minimum 80 cm-re állni a dobójátékostól.
- A játékos, amikor kiveszi a nyilait a táblából, nagy ívben jobbra, a mellette lévő író mögött, köteles visszajönni a dobóvonal mögé úgy, hogy véletlenül se zavarja az éppen dobó játékosokat.
- A játékosok a mérkőzés megkezdése előtt kézfogással tisztelik meg az ellenfelüket. Ilyenkor szokás jó játékot kívánni.
- A mérkőzés befejezésekor a győztesnek illendő kezet fogni a legyőzöttel, ezzel megtisztelve a korrekt erőfeszítéseit a mérkőzés folyamán.
- A mérkőzés befejezésekor mindkét játékosnak illendő kézfogással megköszönni az író együttműködését.
- Az igazolt versenyzőktől elvárható, hogy minden versenyen és a Darts Sportot népszerűsítő rendezvényen példamutatóan, a Sport és Sportszerűség szelleméhez méltóan viselkedjen, akkor is, ha már nincsen versenyben.
- Az egyenes kiesési szakaszban a vesztes játékos mindig ott marad a táblánál írni. Amennyiben a játékosnak külső elháríthatatlan körülmény miatt el kell hagynia a verseny helyszínét, akkor ezt köteles a Rendezőnek jelezni és köteles maga helyett gondoskodni a következő mérkőzés írójánakszemélyéről.

## Általános ajánlott szabályok az íróknak

- A pénzfeldobást minden esetben az író hajtja végre, a bullra dobás jogát, a mérkőzés kezdési jogát a mindenkori író állapítja meg.
- Az írónak jól láthatóan, a kezét a tábla síkja felé lendítve kell jeleznie, ha a játékos megdobta a kiszállót.
- Az író játék közben csak és kizárólag a darts- és az írotábla felé fordulhat. Szigorúan tilos a játékosok felé fordulni, kivéve, ha azt a játékos kéri, illetve ha a következő legben nem egyértelmű a kezdés joga. Az író csak és kizárólag akkor mozdulhat be a tábla síkja elé, amikor azt a dobó játékos kifejezetten kéri.
- Az író nem kommentálhatja az egyes dobásokat és fogalmazhat meg kritikát a játékosokkal kapcsolatban.
- A csoportmérkőzések során az író rögzítse az eredményt a 2. számú melléklet szerinti csoportlevezető jegyzőkönyvön, a főág mérkőzésein ő közölje az eredményt a verseny Rendezővel.

## 1. sz. melléklet

Aero Open			
Forduló:			
Rendező klub:			
Helyszín:			
Dátum:			
NEVEZÉSI LISTA			
#	Játékos	Klub	Nevezési díj
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			
21.			
22.			
23.			
24.			
25.			
26.			
27.			
28.			
29.			
30.			
31.			
32.			
33.			

34.			
35.			
36.			
37.			
38.			
39.			
40.			
41.			
42.			
43.			
44.			
45.			
46.			
47.			
48.			
49.			
50.			
51.			
52.			
53.			
54.			
55.			
56.			
57.			
58.			
59.			
60.			
61.			
62.			
63.			
64.			
65.			
66.			
67.			
68.			
69.			
70.			
71.			
72.			
73.			
74.			



**AERO OPEN**  
**CSOPORTLEVEZETŐ JEGYZŐKÖNYV**

Forduló helye, ideje:

Játékosok:

1.
2.
3.

4.
5.
6.

	1	2	3	4	5	6	PONT	SZETT	LEGARÁNY	MEGJEGYZÉS
(Csoport szám)										
1										
2										
3										
4										
5										
6										

A csoport végeredménye:

Pont

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	

Játéksorrend (író):

<b>3</b>
<b>4</b>
<b>5</b>
<b>6</b>

1-3(2), 2-3(1), 1-2(3)

1-4(3), 2-3(4), 1-3(2)  
2-4(3), 1-2(4), 3-4(1)

1-5(3), 2-4(1), 3-5(2), 1-4(5),  
2-3(4), 4-5(2), 1-3(4), 2-5(1),  
3-4(5), 1-2(3)

1-6(3), 2-5(4), 3-4(2), 1-5(6),  
2-4(1), 3-5(6), 4-6(2), 1-3(5),  
2-6(3), 4-5(1), 2-3(6), 1-4(5),  
3-6(4), 1-2(5), 5-6(4)